**Pertemuan 5**

**Pengantar Bahasa Pemrograman Dart**

**Bagian - 3**

A close up of a sign

Description automatically generated

Dibuat Oleh:

Leon Shan Yoedha Adjie

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

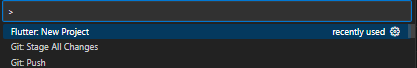
**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMARSI**

**2025/2026**

1. **Praktikum 1: Membuat Project Flutter Baru**

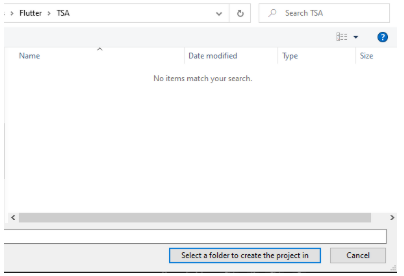
**Langkah 1:**

Buka VS Code, lalu tekan tombol **Ctrl + Shift + P** maka akan tampil *Command Palette*, lalu ketik **Flutter**. Pilih **New Application Project.**



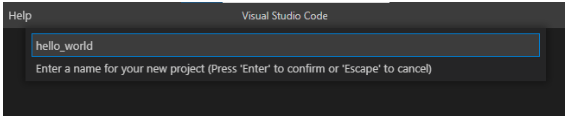
**Langkah 2:**

Kemudian buat folder **sesuai style** laporan praktikum yang Anda pilih. Disarankan pada folder dokumen atau desktop atau alamat folder lain yang tidak terlalu dalam atau panjang. Lalu pilih **Select a folder to create the project in**.



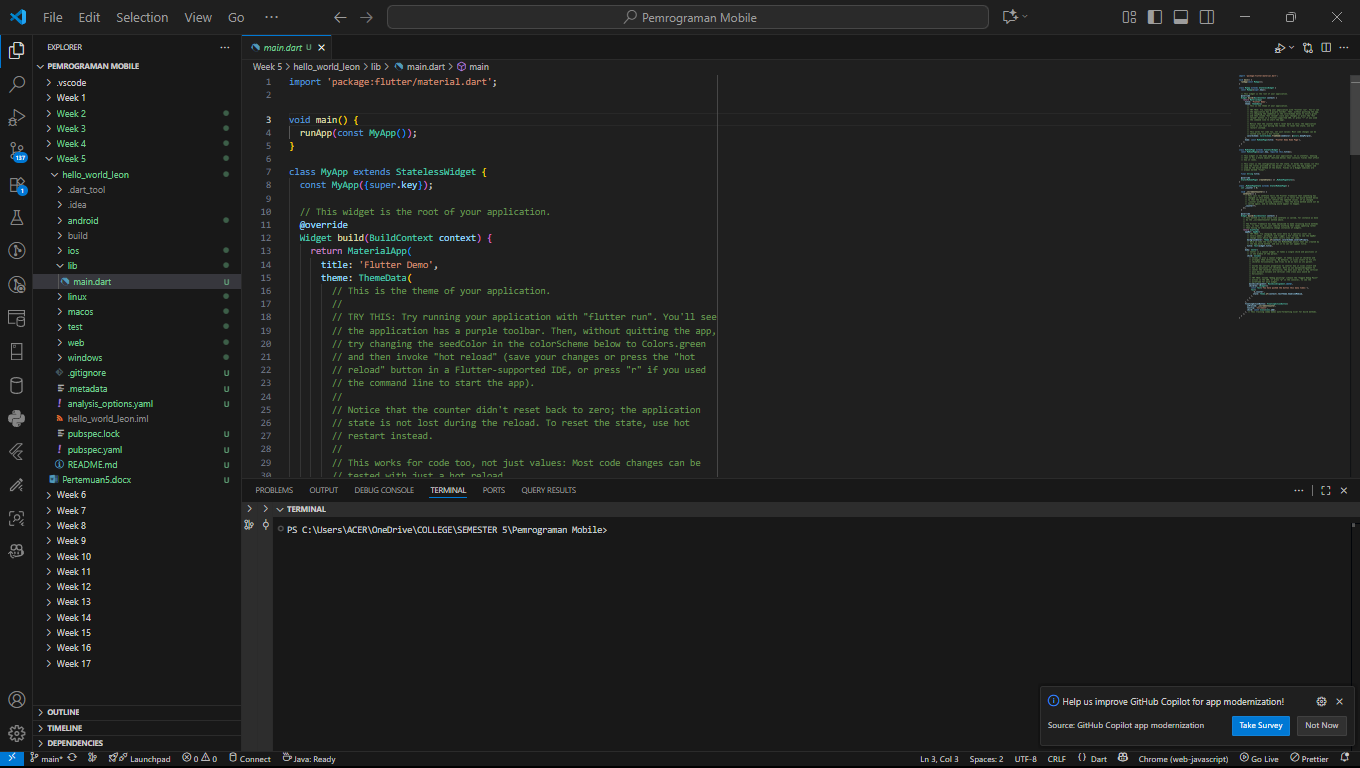
**Langkah 3:**

Buat nama project flutter **hello\_world** seperti berikut, lalu tekan **Enter**. Tunggu hingga proses pembuatan project baru selesai.



**Langkah 4:**

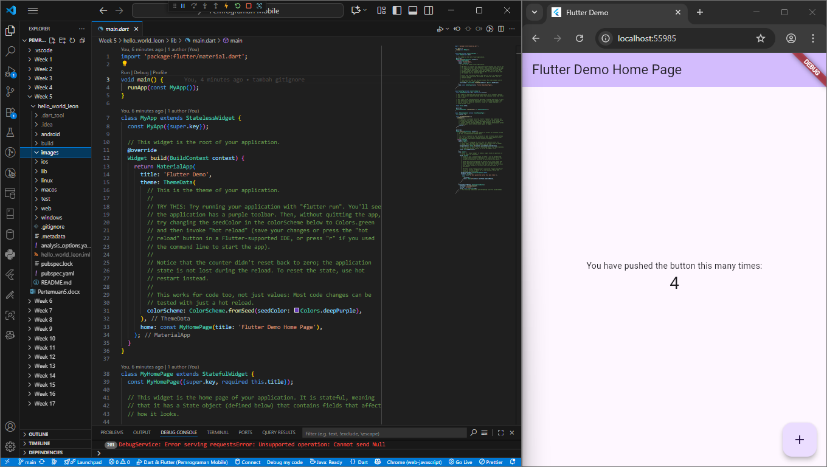
Jika sudah selesai proses pembuatan project baru, pastikan tampilan seperti berikut. Pesan akan tampil berupa "**Your Flutter Project is ready!**" artinya Anda telah berhasil membuat project Flutter baru.



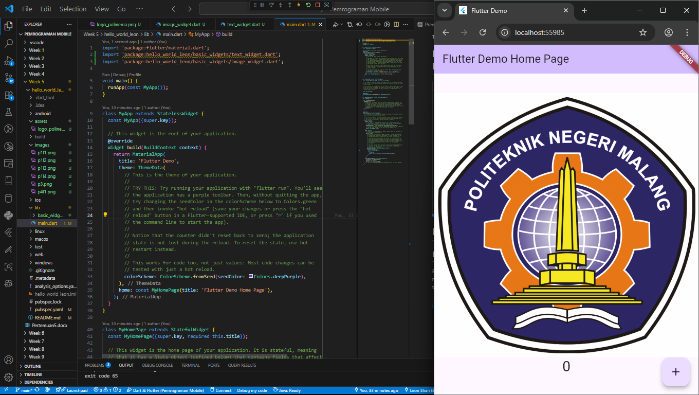
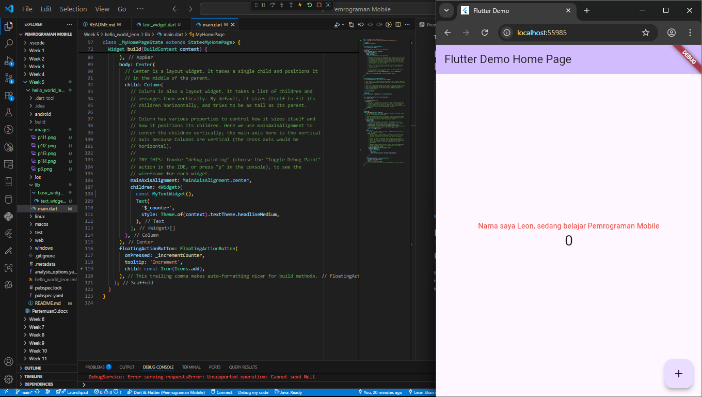
1. **Praktikum 2: Menghubungkan Perangkat Android atau Emulator**



1. **Praktikum 3: Membuat Repository GitHub dan Laporan Praktikum**

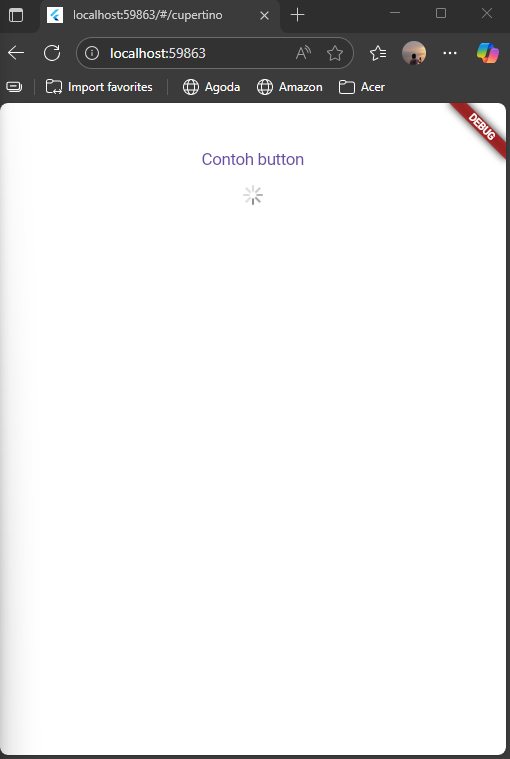


1. **Praktikum 4: Menerapkan Widget Dasar**

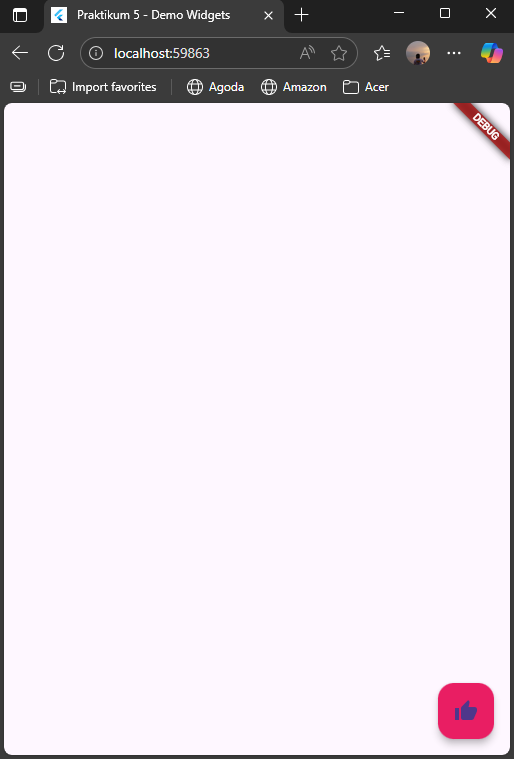


**Praktikum 5: Menerapkan Widget Material Design dan iOS Cupertino**

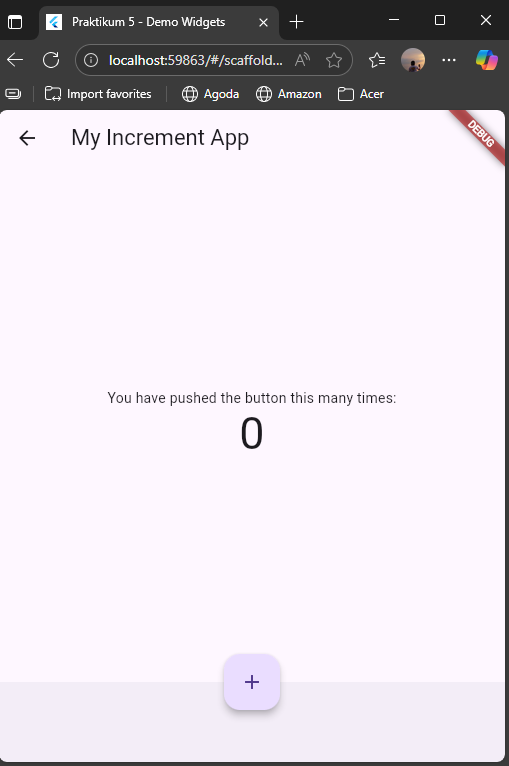
**Langkah 1:**



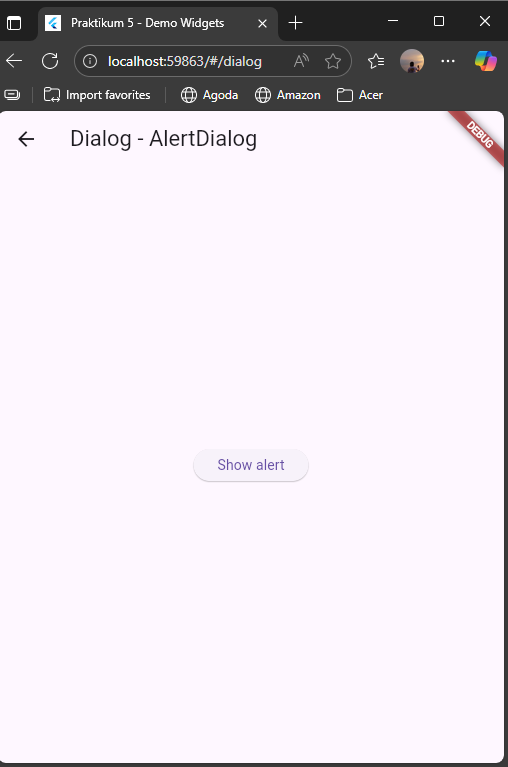
**Langkah 2:**



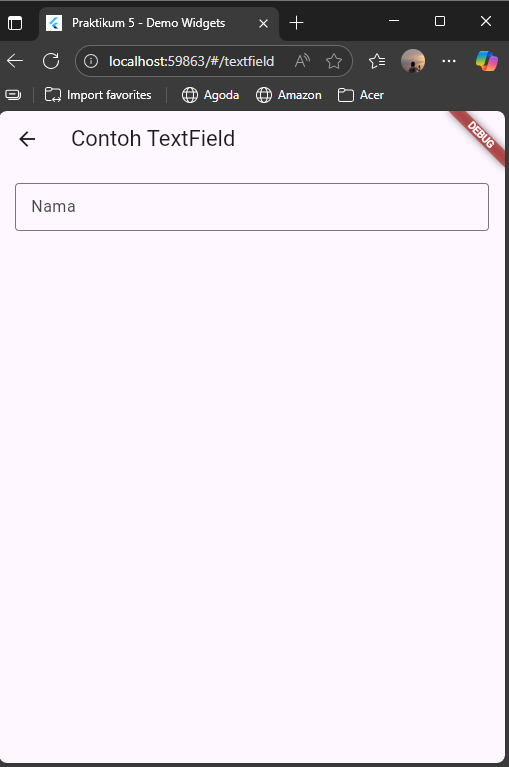
**Langkah 3:**



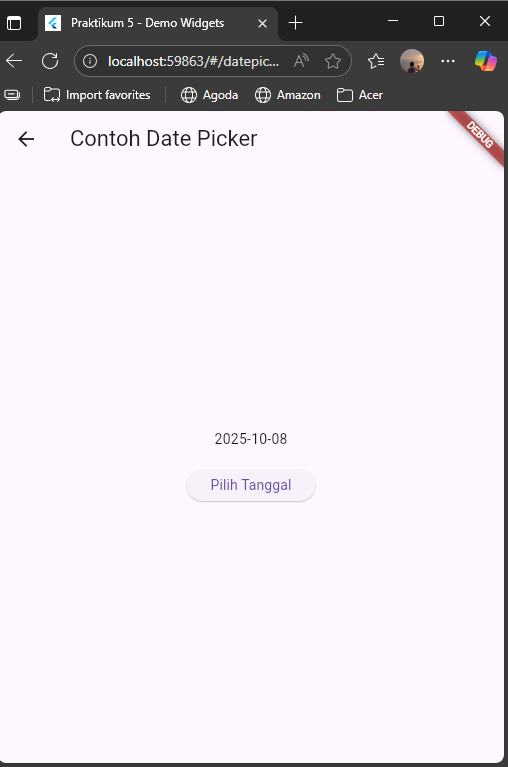
**Langkah 4:**



**Langkah 5:**



**Langkah 6:**



Link Github:

<https://github.com/Holycious/Pemrograman-Mobile/tree/main/Week%205>